**Opgave 1b**

Declaratie: Het maken van een variabele zonder dat hij een waarde krijgt.

Dus bijvoorbeeld: String myString;

Initialisatie: Het geven van een begin waarde aan een variabele voordat hij gebruikt wordt.

Bijvoorbeeld myString = “hallo”;

**Opgave 4**

Primitieve typen: Als je kijkt naar het gegeven voorbeeld (hieronder ingevoegd) dan zie je dat bij de primitieve typen de waarden van de integers direct worden opgeslagen. Je hebt i=1 en j=2. Vervolgens zeg je i=j waardoor i van 1 in 2 verandert. Daarna verander je j in 3, hierdoor blijft i gewoon 2. Objecten maken gebruik van verwijzingen. Als je bij een object zegt a=b en je veranderd later de waarde van object b, dan veranderd de waarde van object a ook omdat object a verwijst naar object b (het is geen vaste waarde).

// primitieve typen

int i=1;

int j=2;

i=j;

j=3;

// drukt ”i=2, j=3” af

System.out.println(“i =”+i+”, j=”+j);

// objecten

// a en b zijn objecten van de klasse Artikel

a.setPrijs(1);

b.setPrijs(2);

a=b;

b.setPrice(3);

// drukt “prijs a=3, prijs b=3” af

System.out.println(“prijs a =”+a.getPrijs()+”, prijs

b=”+b.getPrijs());